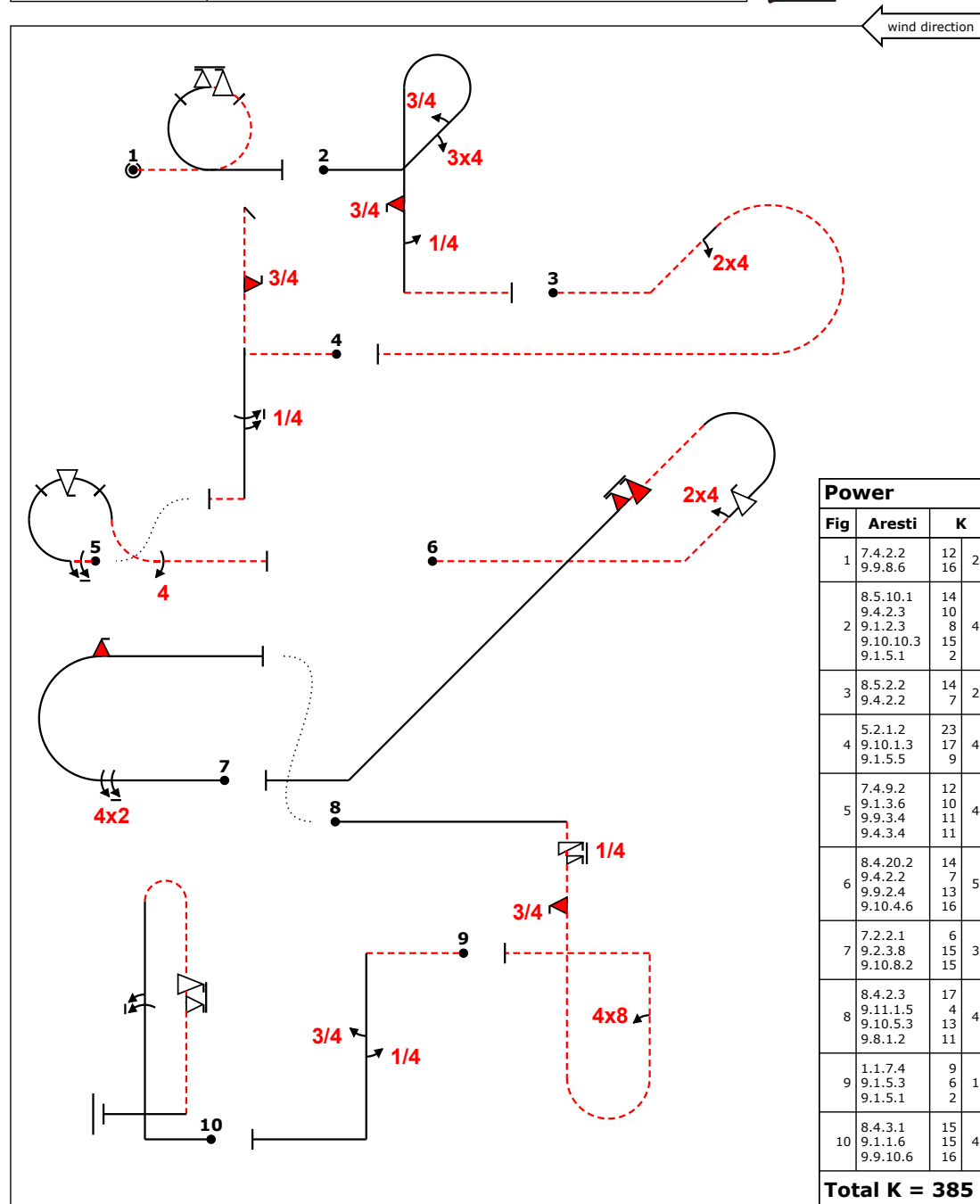


B	Contest:	Bekanntes Programm Saison 2027	
Date:	Program:	Advanced ALT	Known



Power			
Fig	Aresti	K	
1	7.4.2.2 9.9.8.6	12 16	28
2	8.5.10.1 9.4.2.3 9.1.2.3 9.10.10.3 9.1.5.1	14 10 8 15 2	49
3	8.5.2.2 9.4.2.2	14 7	21
4	5.2.1.2 9.10.1.3 9.1.5.5	23 17 9	49
5	7.4.9.2 9.1.3.6 9.9.3.4 9.4.3.4	12 10 11 11	44
6	8.4.20.2 9.4.2.2 9.9.2.4 9.10.4.6	14 7 13 16	50
7	7.2.2.1 9.2.3.8 9.10.8.2	6 15 15	36
8	8.4.2.3 9.11.1.5 9.10.5.3 9.8.1.2	17 4 13 11	45
9	1.1.7.4 9.1.5.3 9.1.5.1	9 6 2	17
10	8.4.3.1 9.1.1.6 9.9.10.6	15 15 16	46
Total K = 385			

Start in Rückenfluglage.

Fig. 1 – Looping

1/2 Außenlooping drücken, am oberen Scheitelpunkt 1-1/2 positive gerissene Rollen integrieren, anschließend 1/2 Innenlooping ziehen. Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 2 – Tear Drop

Auf die 45°-Aufwärtslinie ziehen, 3 von 4-Punkt-Rolle entgegengesetzt zu 3/4 Rolle. 5/8 Innenlooping ziehen bis zur senkrechten Abwärtslinie. 3/4 negative gerissene Rolle entgegengesetzt zu 1/4 Rolle. Drücken zum Ausflug in Rückenfluglage.

Fig. 3 – Half Reverse Cuban

Auf die 45°-Aufwärtslinie drücken, 2 von 4-Punkt-Rolle, anschließend 5/8 Außenlooping drücken. Ausflug in Rückenfluglage.

Fig. 4 – Turn (Hammerhead)

In die senkrechte Aufwärtslinie drücken, 3/4 negative gerissene Rolle, Turn, anschließend 1-1/4 Rollen auf der senkrechten Abwärtslinie. Drücken zum Ausflug in Rückenfluglage.

Fig. 5 – Reversing Loop

1-1/2 Rollen, anschließend 3/4 Innenlooping ziehen. Am oberen Scheitelpunkt 1 positive gerissene Rolle, danach 1/4 Außenlooping drücken, 4-Punkt-Rolle. Ausflug in Rückenfluglage.

Fig. 6 – Lay Down Humpty

Auf eine invertierte 45°-Aufwärtslinie drücken, 2 von 4-Punkt-Rolle in gleicher Richtung wie 1 positive gerissene Rolle. 1/2 Innenlooping ziehen bis zur 45°-Abwärtslinie, 1-1/2 negative gerissene Rollen. Ziehen zum Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 7 – Immelmann

Beim Einflug 4 von 2-Punkt-Rolle, anschließend 1/2 Innenlooping ziehen, 1/2 negative gerissene Rolle. Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 8 – Trudeln mit Down Humpty

1-1/4 Umdrehungen positives Trudeln, entgegengesetzt dazu 3/4 negative gerissene Rolle. 1/2 Außenlooping drücken bis zur senkrechten Aufwärtslinie, 4 von 8-Punkt-Rolle. Ziehen zum Ausflug in Rückenfluglage.

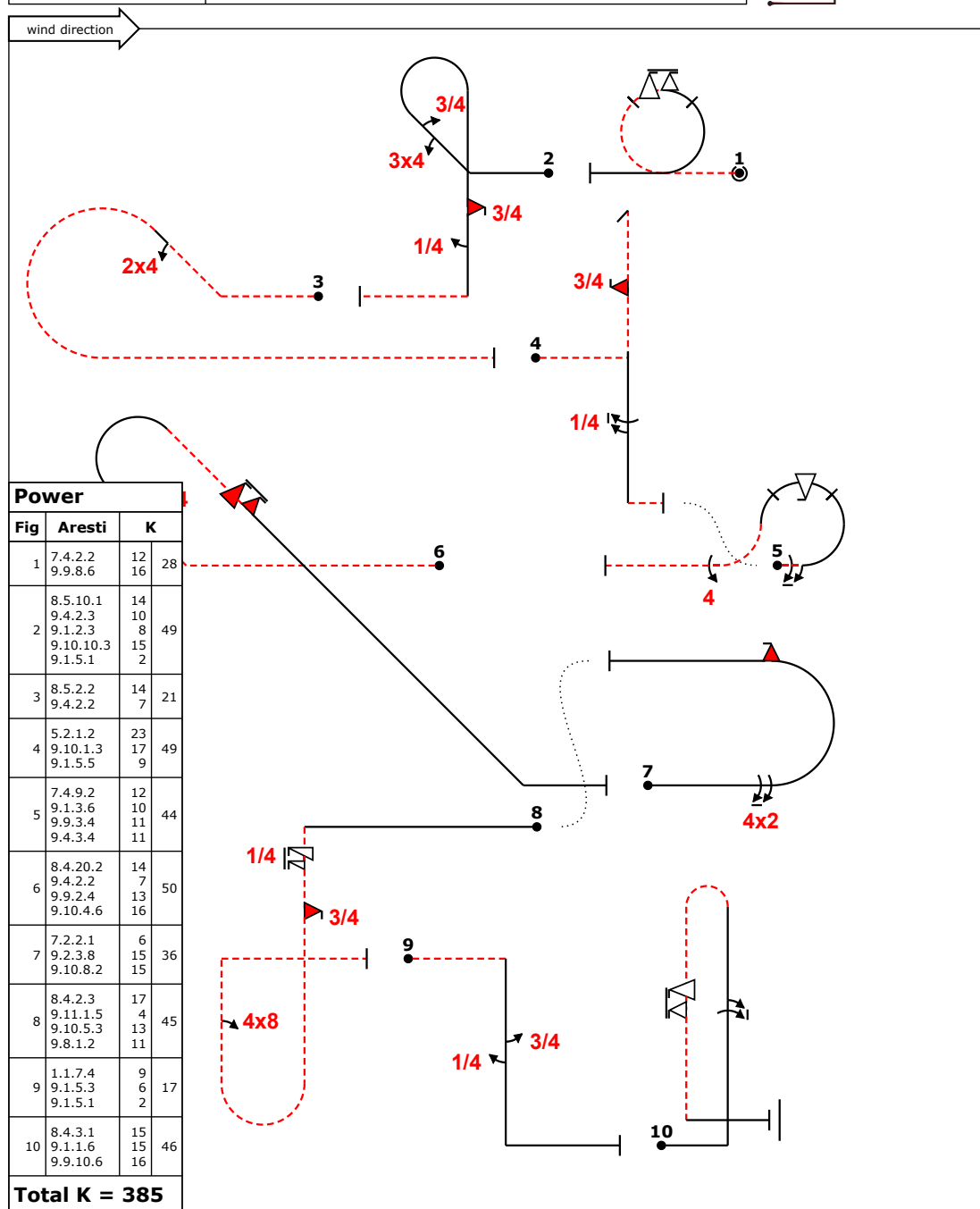
Fig. 9 – Senkrechte Abwärtslinie

In die senkrechte Abwärtslinie ziehen, 3/4 Rolle entgegengesetzt zu 1/4 Rolle. Ziehen zum Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 10 – Humpty

In die senkrechte Aufwärtslinie ziehen, 1-1/2 Rollen. 1/2 Außenlooping drücken bis zur senkrechten Abwärtslinie, 1-1/2 positive gerissene Rollen. Ziehen zum Ausflug in Normalfluglage.

C	Contest:	Bekanntes Programm Saison 2027	
Date:	Program:	Advanced ALT	Known



Start in Rückenfluglage.

Fig. 1 – Looping

1/2 Außenlooping drücken, am oberen Scheitelpunkt 1-1/2 positive gerissene Rollen integrieren, anschließend 1/2 Innenlooping ziehen. Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 2 – Tear Drop

Auf die 45°-Aufwärtslinie ziehen, 3 von 4-Punkt-Rolle entgegengesetzt zu 3/4 Rolle. 5/8 Innenlooping ziehen bis zur senkrechten Abwärtslinie. 3/4 negative gerissene Rolle entgegengesetzt zu 1/4 Rolle. Drücken zum Ausflug in Rückenfluglage.

Fig. 3 – Half Reverse Cuban

Auf die 45°-Aufwärtslinie drücken, 2 von 4-Punkt-Rolle, anschließend 5/8 Außenlooping drücken. Ausflug in Rückenfluglage.

Fig. 4 – Turn (Hammerhead)

In die senkrechte Aufwärtslinie drücken, 3/4 negative gerissene Rolle, Turn, anschließend 1-1/4 Rollen auf der senkrechten Abwärtslinie. Drücken zum Ausflug in Rückenfluglage.

Fig. 5 – Reversing Loop

1-1/2 Rollen, anschließend 3/4 Innenlooping ziehen. Am oberen Scheitelpunkt 1 positive gerissene Rolle, danach 1/4 Außenlooping drücken, 4-Punkt-Rolle. Ausflug in Rückenfluglage.

Fig. 6 – Lay Down Humpty

Auf eine invertierte 45°-Aufwärtslinie drücken, 2 von 4-Punkt-Rolle in gleicher Richtung wie 1 positive gerissene Rolle. 1/2 Innenlooping ziehen bis zur 45°-Abwärtslinie, 1-1/2 negative gerissene Rollen. Ziehen zum Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 7 – Immelmann

Beim Einflug 4 von 2-Punkt-Rolle, anschließend 1/2 Innenlooping ziehen, 1/2 negative gerissene Rolle. Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 8 – Trudeln mit Down Humpty

1-1/4 Umdrehungen positives Trudeln, entgegengesetzt dazu 3/4 negative gerissene Rolle. 1/2 Außenlooping drücken bis zur senkrechten Aufwärtslinie, 4 von 8-Punkt-Rolle. Ziehen zum Ausflug in Rückenfluglage.

Fig. 9 – Senkrechte Abwärtslinie

In die senkrechte Abwärtslinie ziehen, 3/4 Rolle entgegengesetzt zu 1/4 Rolle. Ziehen zum Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 10 – Humpty

In die senkrechte Aufwärtslinie ziehen, 1-1/2 Rollen. 1/2 Außenlooping drücken bis zur senkrechten Abwärtslinie, 1-1/2 positive gerissene Rollen. Ziehen zum Ausflug in Normalfluglage.