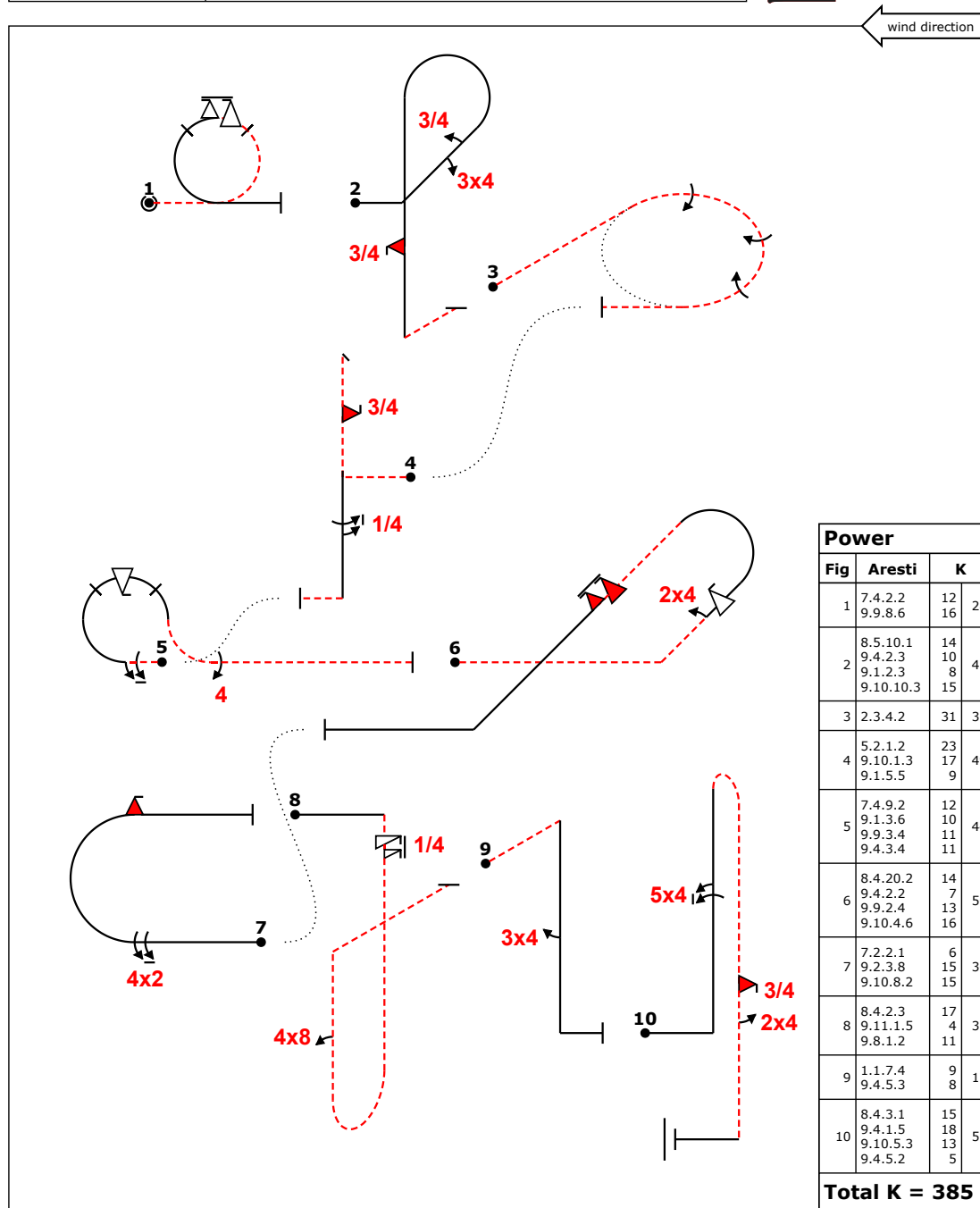




Start in Rückenfluglage.

Fig. 1 – Loop

1/2 Außenlooping drücken, am oberen Scheitelpunkt 1-1/2 positive gerissene Rollen integrieren, anschließend 1/2 Innenlooping ziehen. Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 2 – Tear Drop

Auf die 45°-Aufwärtslinie ziehen, 3 von 4-Punkt-Rolle entgegengesetzt zu 3/4 Rolle. 5/8 Innenlooping ziehen bis zur senkrechten Abwärtslinie, 3/4 negative gerissene Rolle. Drücken zum Ausflug in Rückenfluglage **quer zur Box**.

Fig. 3 – 270 Roller

270°-Kurve mit 3 vollständigen Rollen nach innen. Ausflug in Rückenfluglage.

Fig. 4 – Hammerhead

In die senkrechte Aufwärtslinie drücken, 3/4 negative gerissene Rolle, Turn, anschließend 1-1/4 Rollen auf der senkrechten Abwärtslinie. Drücken zum Ausflug in Rückenfluglage.

Fig. 5 – Reversing Loop

Beim Einflug 1-1/2 Rollen, anschließend 3/4 Innenlooping ziehen, mit 1 positiven gerissenen Rolle am oberen Scheitelpunkt. Danach 1/4 Außenlooping drücken, 4-Punkt-Rolle. Ausflug in Rückenfluglage.

Fig. 6 – Lay Down Humpty

Auf eine invertierte 45°-Aufwärtslinie drücken, 2 von 4-Punkt-Rolle in gleicher Richtung wie 1 positive gerissene Rolle. 1/2 Innenlooping ziehen bis zur 45°-Abwärtslinie, 1-1/2 negative gerissene Rollen. Ziehen zum Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 7 – Immelmann

Beim Einflug 4 von 2-Punkt-Rolle, anschließend 1/2 Innenlooping ziehen, 1/2 negative gerissene Rolle. Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 8 – Spin with Down Humpty

1-1/4 Umdrehungen positives Trudeln bis zur senkrechten Abwärtslinie. 1/2 Außenlooping drücken bis zur senkrechten Aufwärtslinie, 4 von 8-Punkt-Rolle. Ziehen zum Ausflug in Rückenfluglage **quer zur Box**.

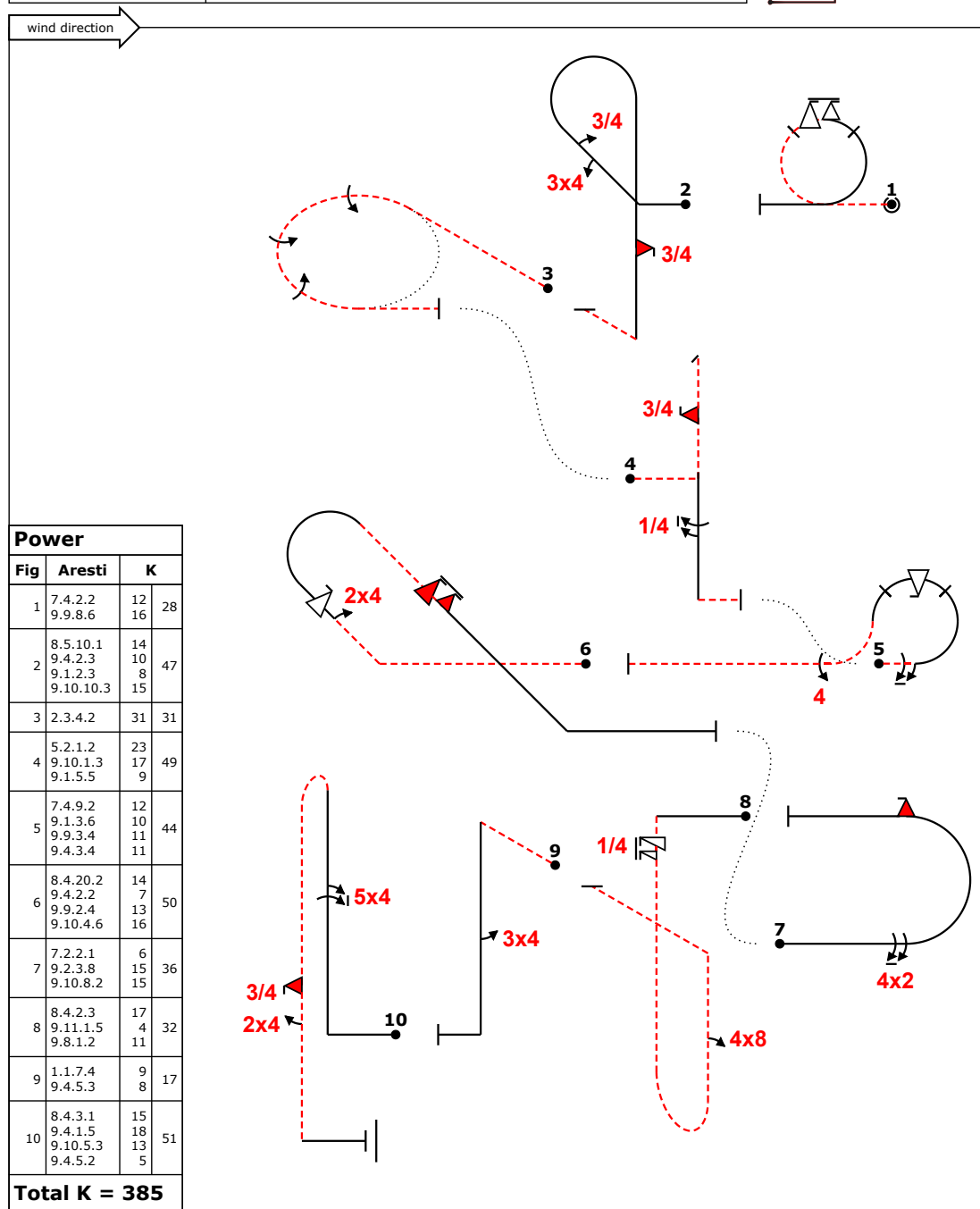
Fig. 9 – Vertical Down Line

In die senkrechte Abwärtslinie ziehen, 3 von 4-Punkt-Rolle. Ziehen zum Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 10 – Humpty

In die senkrechte Aufwärtslinie ziehen, 5 von 4-Punkt-Rolle. 1/2 Außenlooping drücken bis zur senkrechten Abwärtslinie, 3/4 negative gerissene Rolle in gleicher Richtung wie 2 von 4-Punkt-Rolle. Ziehen zum Ausflug in Normalfluglage.

C	Contest:	Bekanntes Programm Saison 2027	
Date:	Program:	Advanced	Known



Start in Rückenfluglage.

Fig. 1 – Loop

1/2 Außenlooping drücken, am oberen Scheitelpunkt 1-1/2 positive gerissene Rollen integrieren, anschließend 1/2 Innenlooping ziehen. Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 2 – Tear Drop

Auf die 45°-Aufwärtslinie ziehen, 3 von 4-Punkt-Rolle entgegengesetzt zu 3/4 Rolle. 5/8 Innenlooping ziehen bis zur senkrechten Abwärtslinie, 3/4 negative gerissene Rolle. Drücken zum Ausflug in Rückenfluglage **quer zur Box**.

Fig. 3 – 270 Roller

270°-Kurve mit 3 vollständigen Rollen nach innen. Ausflug in Rückenfluglage.

Fig. 4 – Hammerhead

In die senkrechte Aufwärtslinie drücken, 3/4 negative gerissene Rolle, Turn, anschließend 1-1/4 Rollen auf der senkrechten Abwärtslinie. Drücken zum Ausflug in Rückenfluglage.

Fig. 5 – Reversing Loop

Beim Einflug 1-1/2 Rollen, anschließend 3/4 Innenlooping ziehen, mit 1 positiven gerissenen Rolle am oberen Scheitelpunkt. Danach 1/4 Außenlooping drücken, 4-Punkt-Rolle. Ausflug in Rückenfluglage.

Fig. 6 – Lay Down Humpty

Auf eine invertierte 45°-Aufwärtslinie drücken, 2 von 4-Punkt-Rolle in gleicher Richtung wie 1 positive gerissene Rolle. 1/2 Innenlooping ziehen bis zur 45°-Abwärtslinie, 1-1/2 negative gerissene Rollen. Ziehen zum Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 7 – Immelmann

Beim Einflug 4 von 2-Punkt-Rolle, anschließend 1/2 Innenlooping ziehen, 1/2 negative gerissene Rolle. Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 8 – Spin with Down Humpty

1-1/4 Umdrehungen positives Trudeln bis zur senkrechten Abwärtslinie. 1/2 Außenlooping drücken bis zur senkrechten Aufwärtslinie, 4 von 8-Punkt-Rolle. Ziehen zum Ausflug in Rückenfluglage **quer zur Box**.

Fig. 9 – Vertical Down Line

In die senkrechte Abwärtslinie ziehen, 3 von 4-Punkt-Rolle. Ziehen zum Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 10 – Humpty

In die senkrechte Aufwärtslinie ziehen, 5 von 4-Punkt-Rolle. 1/2 Außenlooping drücken bis zur senkrechten Abwärtslinie, 3/4 negative gerissene Rolle in gleicher Richtung wie 2 von 4-Punkt-Rolle. Ziehen zum Ausflug in Normalfluglage.