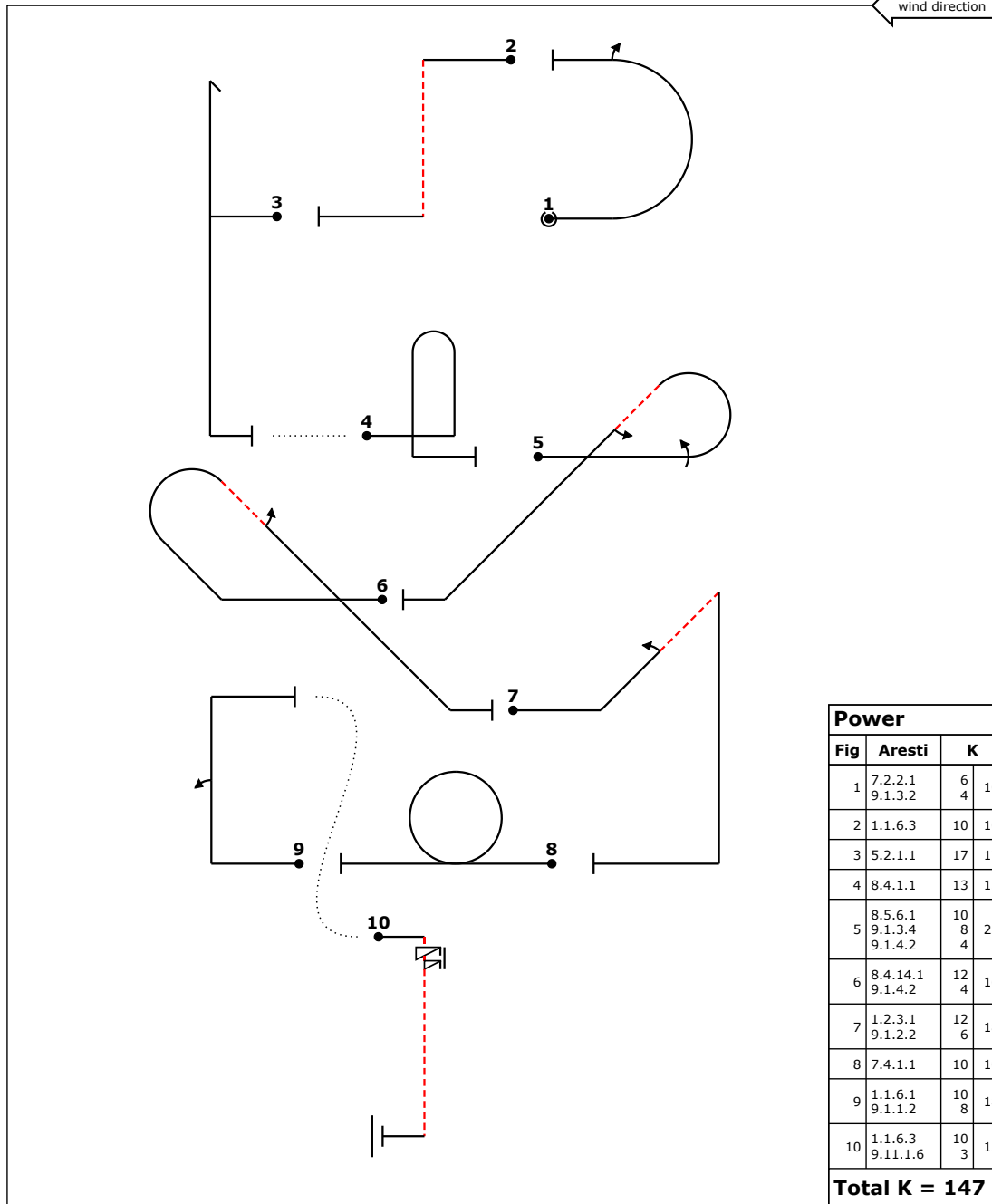




Start in Normalfluglage.

Fig. 1 – Immelmann

1/2 Innenlooping ziehen, beim Ausflug 1/2 Rolle. Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 2 – Vertical Downline

Drücken in die senkrechte Abwärtslinie. Ziehen zum Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 3 – Hammerhead

Ziehen in die senkrechte Aufwärtslinie, Turn, anschließend senkrechte Abwärtslinie. Ziehen zum Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 4 – Humpty Bump

Ziehen in die senkrechte Aufwärtslinie, anschließend 1/2 Innenlooping ziehen bis zur senkrechten Abwärtslinie. Ziehen zum Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 5 – Half Cuban

Beim Einflug 1 vollständige Rolle, anschließend 5/8 Innenlooping ziehen bis zur 45°-Abwärtslinie, 1/2 Rolle. Ziehen zum Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 6 – Laydown Humpty

Ziehen auf die 45°-Aufwärtslinie, anschließend 1/2 Innenlooping ziehen bis zur 45°-Abwärtslinie, 1/2 Rolle. Ziehen zum Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 7 – Reverse Sharks Tooth

Ziehen auf die 45°-Aufwärtslinie, 1/2 Rolle, anschließend ziehen bis zur senkrechten Abwärtslinie. Ziehen zum Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 8 – Loop

Vollständigen Innenlooping ziehen.

Fig. 9 – Vertical Upline

Ziehen in die senkrechte Aufwärtslinie, 1/2 Rolle. Drücken zum Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 10 – Spin

1-1/2 Umdrehungen positives Trudeln. Ziehen zum Ausflug in Normalfluglage.

C	Contest:	Bekanntes Programm Saison 2027	
Date:	Program:	Basic	Known



wind direction →

Power			
Fig	Aresti	K	
1	7.2.2.1 9.1.3.2	6 4	10
2	1.1.6.3	10	10
3	5.2.1.1	17	17
4	8.4.1.1	13	13
5	8.5.6.1 9.1.3.4 9.1.4.2	10 8 4	22
6	8.4.14.1 9.1.4.2	12 4	16
7	1.2.3.1 9.1.2.2	12 6	18
8	7.4.1.1	10	10
9	1.1.6.1 9.1.1.2	10 8	18
10	1.1.6.3 9.11.1.6	10 3	13
Total K = 147			

Start in Normalfluglage.

Fig. 1 – Immelmann

1/2 Innenlooping ziehen, beim Ausflug 1/2 Rolle. Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 2 – Vertical Downline

Drücken in die senkrechte Abwärtslinie. Ziehen zum Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 3 – Hammerhead

Ziehen in die senkrechte Aufwärtslinie, Turn, anschließend senkrechte Abwärtslinie. Ziehen zum Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 4 – Humpty Bump

Ziehen in die senkrechte Aufwärtslinie, anschließend 1/2 Innenlooping ziehen bis zur senkrechten Abwärtslinie. Ziehen zum Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 5 – Half Cuban

Beim Einflug 1 vollständige Rolle, anschließend 5/8 Innenlooping ziehen bis zur 45°-Abwärtslinie, 1/2 Rolle. Ziehen zum Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 6 – Laydown Humpty

Ziehen auf die 45°-Aufwärtslinie, anschließend 1/2 Innenlooping ziehen bis zur 45°-Abwärtslinie, 1/2 Rolle. Ziehen zum Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 7 – Reverse Sharks Tooth

Ziehen auf die 45°-Aufwärtslinie, 1/2 Rolle, anschließend ziehen bis zur senkrechten Abwärtslinie. Ziehen zum Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 8 – Loop

Vollständigen Innenlooping ziehen.

Fig. 9 – Vertical Upline

Ziehen in die senkrechte Aufwärtslinie, 1/2 Rolle. Drücken zum Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 10 – Spin

1-1/2 Umdrehungen positives Trudeln. Ziehen zum Ausflug in Normalfluglage.