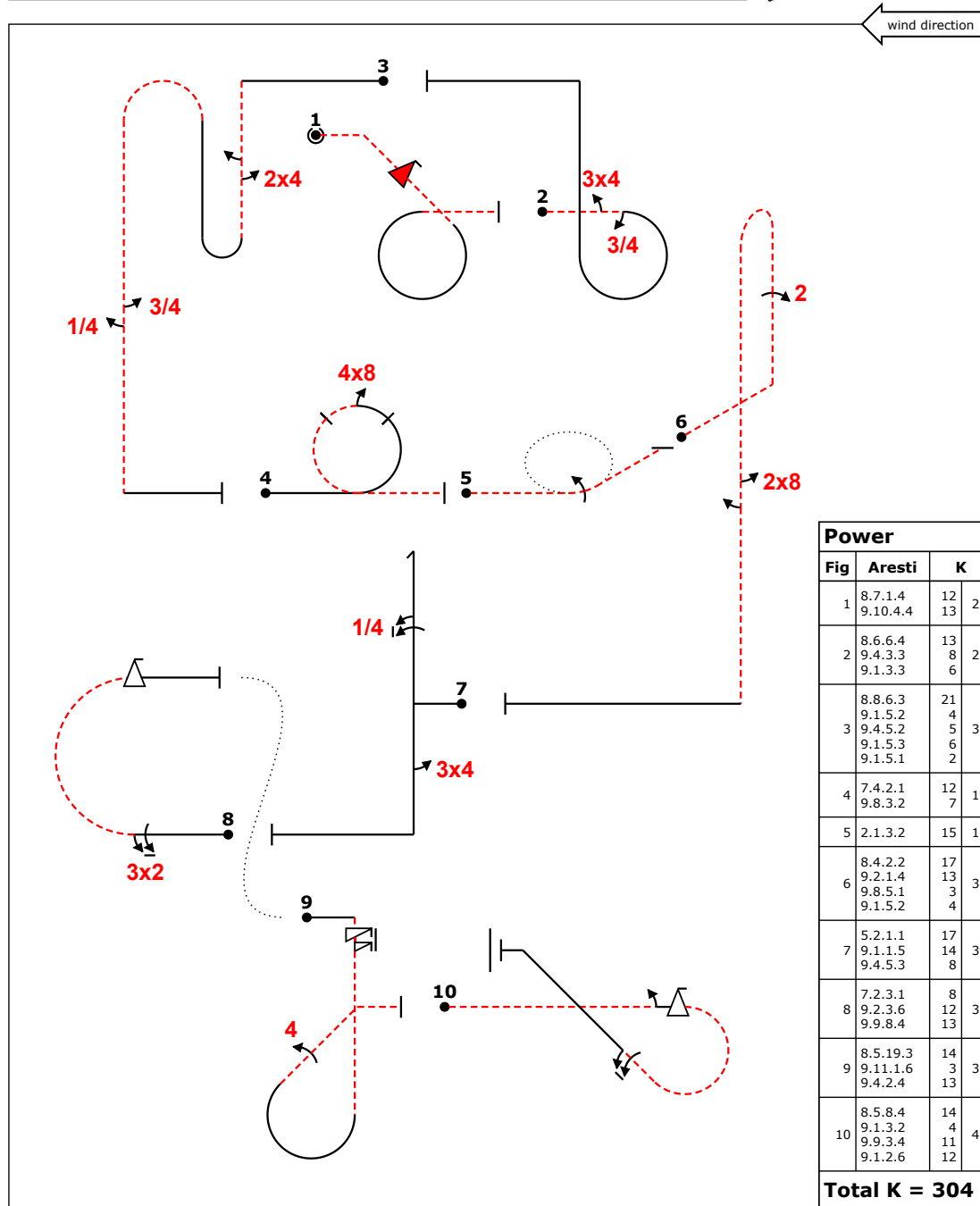




Start in Rückenfluglage.

Fig. 1 – Down Q Loop

Ziehen auf die 45°-Abwärtslinie, 1 negative gerissene Rolle, anschließend 7/8 Innenlooping ziehen. Ausflug in Rückenfluglage.

Fig. 2 – Down P Loop

Beim Einflug 3 von 4-Punkt-Rolle entgegengesetzt zu 3/4 Rolle. Anschließend 3/4 Innenlooping ziehen bis zur senkrechten Aufwärtslinie. Drücken zum Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 3 – Double Humpty

Drücken in die senkrechte Abwärtslinie, 1/2 Rolle entgegengesetzt zu 2 von 4-Punkt-Rolle. 1/2 Innenlooping ziehen bis zur senkrechten Aufwärtslinie, anschließend 1/2 Außenlooping drücken bis zur senkrechten Abwärtslinie. 3/4 Rolle entgegengesetzt zu 1/4 Rolle. Ziehen zum Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 4 – Loop

1/2 Innenlooping ziehen, anschließend 1/2 Außenlooping drücken, mit 4 von 8-Punkt-Rolle am oberen Scheitelpunkt integriert. Ausflug in Rückenfluglage.

Fig. 5 – 90 Roller

90°-Kurve mit 1 vollständigen Rolle nach innen. Ausflug in Rückenfluglage **quer zur Box**.

Fig. 6 – Humpty

Drücken in die senkrechte Aufwärtslinie, 2-Punkt-Rolle. Anschließend 1/2 Außenlooping drücken bis zur senkrechten Abwärtslinie, 2 von 8-Punkt-Rolle entgegengesetzt zu 1/2 Rolle. Ziehen zum Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 7 – Hammerhead

Ziehen in die senkrechte Aufwärtslinie, 1-1/4 Rolle, Turn. Auf der senkrechten Abwärtslinie 3 von 4-Punkt-Rolle. Ziehen zum Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 8 – Immelmann

Beim Einflug 3 von 2-Punkt-Rolle, anschließend 1/2 Looping drücken, 1 positive gerissene Rolle. Ausflug in Normalfluglage.

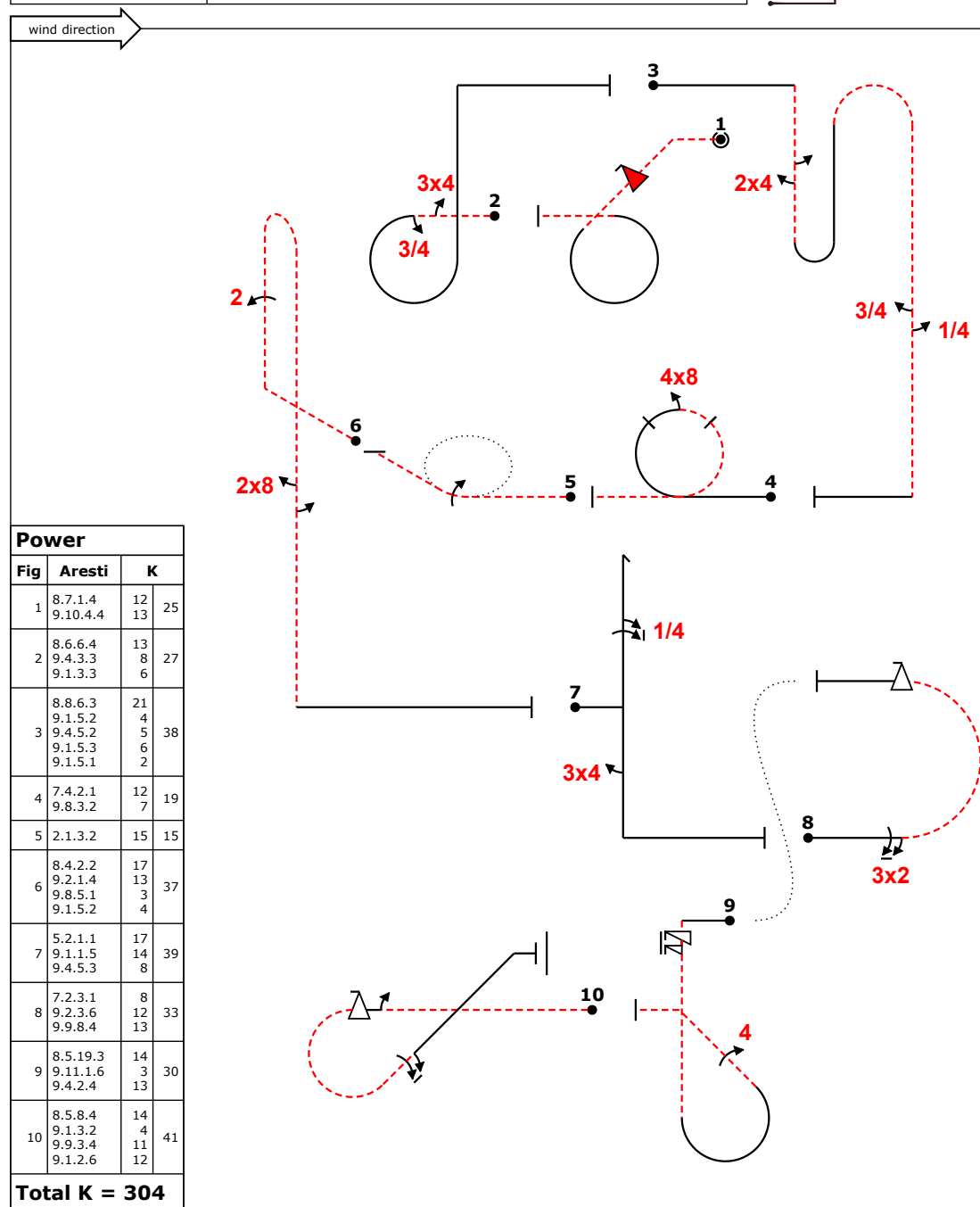
Fig. 9 – Down Tear Drop

1-1/2 Umdrehungen positives Trudeln, anschließend 5/8 Looping ziehen bis zur invertierten 45°-Aufwärtslinie. 4-Punkt-Rolle. Ziehen zum Ausflug in Rückenfluglage.

Fig. 10 – Reverse Cuban

1/2 Rolle, in gleicher Richtung 1 positive gerissene Rolle. Anschließend 5/8 Außenlooping drücken bis zur 45°-Aufwärtslinie, 1-1/2 Rollen. Drücken zum Ausflug in Normalfluglage.

C	Contest:	Bekanntes Programm Saison 2027	
Date:	Program:	Intermediate	Known



Start in Rückenfluglage.

Fig. 1 – Down Q Loop

Ziehen auf die 45°-Abwärtslinie, 1 negative gerissene Rolle, anschließend 7/8 Innenlooping ziehen. Ausflug in Rückenfluglage.

Fig. 2 – Down P Loop

Beim Einflug 3 von 4-Punkt-Rolle entgegengesetzt zu 3/4 Rolle. Anschließend 3/4 Innenlooping ziehen bis zur senkrechten Aufwärtslinie. Drücken zum Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 3 – Double Humpty

Drücken in die senkrechte Abwärtslinie, 1/2 Rolle entgegengesetzt zu 2 von 4-Punkt-Rolle. 1/2 Innenlooping ziehen bis zur senkrechten Aufwärtslinie, anschließend 1/2 Außenlooping drücken bis zur senkrechten Abwärtslinie. 3/4 Rolle entgegengesetzt zu 1/4 Rolle. Ziehen zum Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 4 – Loop

1/2 Innenlooping ziehen, anschließend 1/2 Außenlooping drücken, mit 4 von 8-Punkt-Rolle am oberen Scheitelpunkt integriert. Ausflug in Rückenfluglage.

Fig. 5 – 90 Roller

90°-Kurve mit 1 vollständigen Rolle nach innen. Ausflug in Rückenfluglage **quer zur Box**.

Fig. 6 – Humpty

Drücken in die senkrechte Aufwärtslinie, 2-Punkt-Rolle. Anschließend 1/2 Außenlooping drücken bis zur senkrechten Abwärtslinie, 2 von 8-Punkt-Rolle entgegengesetzt zu 1/2 Rolle. Ziehen zum Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 7 – Hammerhead

Ziehen in die senkrechte Aufwärtslinie, 1-1/4 Rolle, Turn. Auf der senkrechten Abwärtslinie 3 von 4-Punkt-Rolle. Ziehen zum Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 8 – Immelmann

Beim Einflug 3 von 2-Punkt-Rolle, anschließend 1/2 Looping drücken, 1 positive gerissene Rolle. Ausflug in Normalfluglage.

Fig. 9 – Down Tear Drop

1-1/2 Umdrehungen positives Trudeln, anschließend 5/8 Looping ziehen bis zur invertierten 45°-Aufwärtslinie. 4-Punkt-Rolle. Ziehen zum Ausflug in Rückenfluglage.

Fig. 10 – Reverse Cuban

1/2 Rolle, in gleicher Richtung 1 positive gerissene Rolle. Anschließend 5/8 Außenlooping drücken bis zur 45°-Aufwärtslinie, 1-1/2 Rollen. Drücken zum Ausflug in Normalfluglage.